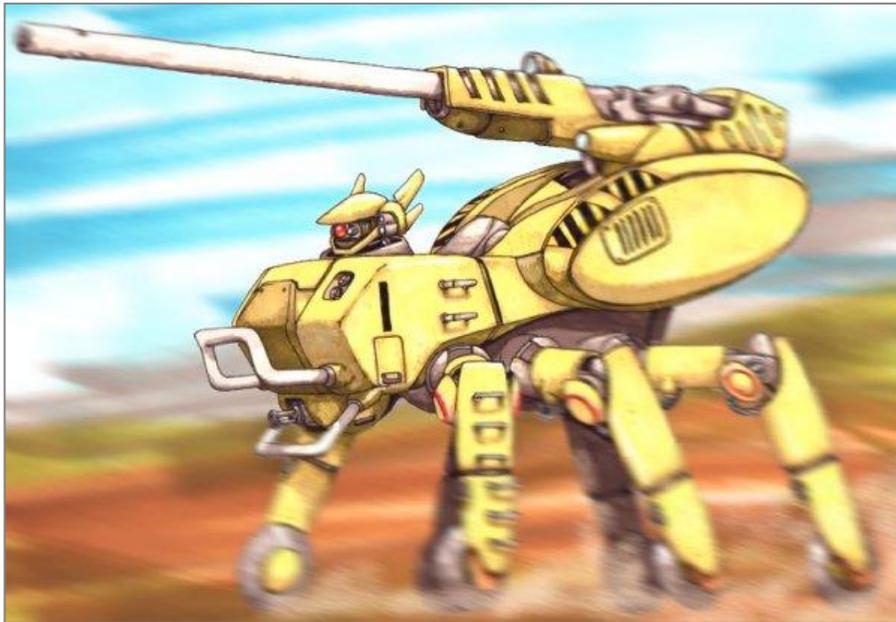


CANGREJA



El Cangreja es uno de los escasos intentos de Westphalia Armamentos y Recursos de fabricación de Gears de combate y nació como una búsqueda de ingresos rápidos en un momento de crisis. Cuando la sección aeroespacial de Westphalia cometió el error de la producción del avión de reconocimiento y guerra electrónica SR4 Crawler la compañía atravesaba unos momentos de terrible crisis económica, las ventas de gears y vehículos de uso civil se mantenían, pero la compañía necesitaba ingresos rápidos y fáciles, y por ello se lanzó a la producción del Cangreja.

El proyecto originalmente se denominó Lobster, pretendía aplicar los conocimientos de producción de gears de 4 patas a un gear de apoyo pesado de fuego, sin embargo la necesidad obligó a los ingenieros a trabajar sobre el chasis un modelo civil de fácil construcción añadiendo blindaje y componentes y mejorando el rendimiento de los motores. Finalmente y viendo que el gear obtenido tenía demasiadas peculiaridades se optó por hacer que el Cangreja cubriese las necesidades de una artillería de campo ligera tremendamente móvil.

Si hay una palabra que defina este proyecto es "barato". Los materiales no son de primera, el diseño es sencillo y no presenta grandes avances en tecnología, además para poder completar la producción dentro de los reducidos márgenes de presupuesto se aplicó al vehículo el **cañón de artillería ligera Karl Gustav de 120 mm** de fabricación sureña. Este cañón (una reliquia de tiempos pasados) presenta gran cantidad de deficiencias, un alcance reducido por usar todavía cañón estriado, problemas de calentamiento, gran necesidad de mantenimiento y limpieza y una mas que preocupante tendencia al encasquillamiento, problemas todos ellos que no tienen tanta importancia cuando se trata de un vehículo artillero de segunda línea pero que son dignos de tener en cuenta.

La lista de armamento se completa con una **ametralladora M90HB de 12,7mm** de fuego rápido bajo el compartimento del piloto y un **lanzagranadas antipersonal Fraggerty9** con 9 descargas.

El equipo electrónico es mas bien sencillo, cabe destacar su sistema de comunicaciones superior a la media como corresponde a un vehículo de artillería.

Su sistema de movimiento de múltiples patas permite una estabilidad muy superior a la hora de abrir fuego con su cañón de 120mm (aunque no puede dispararlo en movimiento) y aguanta bastante bien los daños, puesto que puede perder dos de sus seis patas sin que su capacidad de movimiento se vea mermada. Sin embargo su estructura tiene un funesto defecto, y es la falta de protección adecuada en la parte trasera, allí se encuentra la munición, el combustible y prácticamente al descubierto toda la transmisión de las patas traseras y medias. En los cadres de Cangrejas un dicho popular afirma: "Cuando un Cangreja se retira... ¡siempre lo hace de lado!". Un problema que se está apreciando en el último ciclo y que no había aparecido hasta el momento son las serias dificultades que tiene una RN de gear bípedo para adaptarse a este gear de 6 patas; el tiempo de adaptación suele ser del doble y ya se han reportado casos de RN usadas en Hunter y Jager que no han logrado una adaptación completa al Cangreja.

▼ Hoja de Servicio

A principios de TN1932 se lanzó a la producción en masa el Cangreja, un proyecto que literalmente o hundía a la compañía o la volvía a colocar en buena posición en el mercado de armas. Por fortuna para Westphalia Armamentos y Recursos el Cangreja logró su objetivo, resultó ser con diferencia el vehículo de artillería mas barato de la historia. Pese a los fallos que presenta su diseño (una trasera totalmente desprotegida y un cañón de desguace) las ventas han sido realmente buenas y no es extraño ver este gear entre las filas de muchas unidades tanto del norte como del sur. En el campo ha demostrado que por su coste de saldo realmente merece la pena, hace que cualquier alto mando disponga de fuego artillero en cualquier parte incluso junto a las unidades mas avanzadas y ligeras, y si bien la potencia de fuego es discreta, la movilidad es mas que satisfactoria para tratarse de un vehículo de artillería.

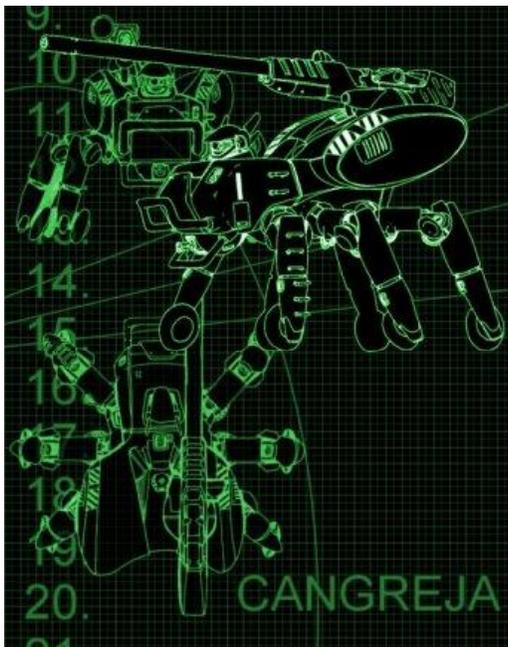
Pese a las reticencias iniciales a adquirir vehículos que no sean los tradicionales bípedos, la capacidad de absorción de daños del sistema de movimiento han hecho que W.A. & R. se esté planteando la realización de mas variantes especializadas, en la cola de producción ya hay dos prototipos usando el chasis del Cangreja uno de ingenieros (el Carlotta) y de otro recuperación (el Shelob). Y se están presentando nuevos proyectos para vehículos de cuatro patas de primera línea de combate (en la red se ha anunciado ya el Warmule aunque aún no hay ningún holovideo del mismo).

Los pilotos de Cangreja normalmente no son tan expertos como los de primera línea (los requisitos de una unidad de artillería suelen ser mucho menores que los de cualquier otra) y normalmente destacan entre los pilotos de gear por la tranquilidad con la que suelen actuar, además de tener fama de ser los que mas aguantan bebiendo destilados de las Badlands además de ser los que peor forma física presentan...

▼ Estadísticas de juego

Valor de amenaza: 451	Ofensivo: 754	Defensivo: 418	Miscelánea: 180	Defectos de fabrica: 3
-----------------------	---------------	----------------	-----------------	------------------------

▼ Especificaciones



Código:	Cangreja
Código de producción:	MLG6-CRB1A
Tipo de producción:	Producción en masa
Coste de preproducción:	400.889
Coste de producción:	200.445
Fabricante:	W.A. & R.
Uso:	Artillería ligera
Tripulación:	1
Altura:	4.1m
Longitud:	4.25m
Composición del blindaje:	Durasheet + aleación
Peso estándar operativo:	17.540 Kg
Sistema de movimiento:	Andador + Terrestre
Velocidad Terrestre:	78 Km/h
Velocidad Andador:	48 Km/h
Autonomía:	600 Km
Alcance de sensores:	5 Km
Alcance de comunicaciones:	12 Km
Motor:	S.Marchetti 600

Armamento	
Nombre	Munición
CARL KarlGustav 120mm.	50 proyectiles
AP M90HB 12.7mm.	300 proyectiles
LGAP Fraggerty 9	9 granadas

▼ Cadre de artillería de campaña

Vehículo:	Cangreja	Velocidad andador	Piloto:						Maquina: (A)					Turno: notas
			Nombre	Angl	C	M	L	Ex	Prc	Dño	CDF	Especial	Municion	
VAO:	451	Comb./Max.: 4 / 8	CARL	FF	24	59	99	199	-2	x12	+1	FI AE0 Min10	50	0:
Tamaño:	9	Velocidad terrestre	AP	F	1	2	4	8	0	x4	+3	AI	300	1:
Sensores:	0 (5)	Comb./Max.: 7 / 13	LGAP	FF	1	2	4	8	-1	x3	0	AI FI AE0	9	2:
Comunicaciones:	+1 (12)	Maniobrabilidad: 0	Extras: Protección contra desierto											3:
Pilotaje:	/	Control de fuego: 0	Sistema de movimiento reforzado (ignora el primer impacto)											4:
Artillería:	/	Acciones extra: 0	Estabilizador para el CARL											5:
Liderazgo:	/	Blindaje: 18 / 36 / 54	Defectos: Encaramiento trasero vulnerable Molestia Red Neural poco adaptable											6:
Guerra Elec.:	/	OOOOO OOOOO	CARL defectuoso (UMBRAL 3) con alcance reducido (ya indicado en la hoja)											7:
Táctica:	/	OOOO OOOO												8:

Vehículo:	Cangreja	Velocidad andador	Piloto:						Maquina: (B)					Turno: notas
			Nombre	Angl	C	M	L	Ex	Prc	Dño	CDF	Especial	Municion	
VAO:	451	Comb./Max.: 4 / 8	CARL	FF	24	59	99	199	-2	x12	+1	FI AE0 Min10	50	0:
Tamaño:	9	Velocidad terrestre	AP	F	1	2	4	8	0	x4	+3	AI	300	1:
Sensores:	0 (5)	Comb./Max.: 7 / 13	LGAP	FF	1	2	4	8	-1	x3	0	AI FI AE0	9	2:
Comunicaciones:	+1 (12)	Maniobrabilidad: 0	Extras: Protección contra desierto											3:
Pilotaje:	/	Control de fuego: 0	Sistema de movimiento reforzado (ignora el primer impacto)											4:
Artillería:	/	Acciones extra: 0	Estabilizador para el CARL											5:
Liderazgo:	/	Blindaje: 18 / 36 / 54	Defectos: Encaramiento trasero vulnerable Molestia Red Neural poco adaptable											6:
Guerra Elec.:	/	OOOOO OOOOO	CARL defectuoso (UMBRAL 3) con alcance reducido (ya indicado en la hoja)											7:
Táctica:	/	OOOO OOOO												8:

Vehículo:	Cangreja	Velocidad andador	Piloto:						Maquina: (C)					Turno: notas
			Nombre	Angl	C	M	L	Ex	Prc	Dño	CDF	Especial	Municion	
VAO:	451	Comb./Max.: 4 / 8	CARL	FF	24	59	99	199	-2	x12	+1	FI AE0 Min10	50	0:
Tamaño:	9	Velocidad terrestre	AP	F	1	2	4	8	0	x4	+3	AI	300	1:
Sensores:	0 (5)	Comb./Max.: 7 / 13	LGAP	FF	1	2	4	8	-1	x3	0	AI FI AE0	9	2:
Comunicaciones:	+1 (12)	Maniobrabilidad: 0	Extras: Protección contra desierto											3:
Pilotaje:	/	Control de fuego: 0	Sistema de movimiento reforzado (ignora el primer impacto)											4:
Artillería:	/	Acciones extra: 0	Estabilizador para el CARL											5:
Liderazgo:	/	Blindaje: 18 / 36 / 54	Defectos: Encaramiento trasero vulnerable Molestia Red Neural poco adaptable											6:
Guerra Elec.:	/	OOOOO OOOOO	CARL defectuoso (UMBRAL 3) con alcance reducido (ya indicado en la hoja)											7:
Táctica:	/	OOOO OOOO												8:

Vehículo:	Cangreja	Velocidad andador	Piloto:						Maquina: (D)					Turno: notas
			Nombre	Angl	C	M	L	Ex	Prc	Dño	CDF	Especial	Municion	
VAO:	451	Comb./Max.: 4 / 8	CARL	FF	24	59	99	199	-2	x12	+1	FI AE0 Min10	50	0:
Tamaño:	9	Velocidad terrestre	AP	F	1	2	4	8	0	x4	+3	AI	300	1:
Sensores:	0 (5)	Comb./Max.: 7 / 13	LGAP	FF	1	2	4	8	-1	x3	0	AI FI AE0	9	2:
Comunicaciones:	+1 (12)	Maniobrabilidad: 0	Extras: Protección contra desierto											3:
Pilotaje:	/	Control de fuego: 0	Sistema de movimiento reforzado (ignora el primer impacto)											4:
Artillería:	/	Acciones extra: 0	Estabilizador para el CARL											5:
Liderazgo:	/	Blindaje: 18 / 36 / 54	Defectos: Encaramiento trasero vulnerable Molestia Red Neural poco adaptable											6:
Guerra Elec.:	/	OOOOO OOOOO	CARL defectuoso (UMBRAL 3) con alcance reducido (ya indicado en la hoja)											7:
Táctica:	/	OOOO OOOO												8:

Vehículo:	Cangreja	Velocidad andador	Piloto:						Maquina: (E)					Turno: notas
			Nombre	Angl	C	M	L	Ex	Prc	Dño	CDF	Especial	Municion	
VAO:	451	Comb./Max.: 4 / 8	CARL	FF	24	59	99	199	-2	x12	+1	FI AE0 Min10	50	0:
Tamaño:	9	Velocidad terrestre	AP	F	1	2	4	8	0	x4	+3	AI	300	1:
Sensores:	0 (5)	Comb./Max.: 7 / 13	LGAP	FF	1	2	4	8	-1	x3	0	AI FI AE0	9	2:
Comunicaciones:	+1 (12)	Maniobrabilidad: 0	Extras: Protección contra desierto											3:
Pilotaje:	/	Control de fuego: 0	Sistema de movimiento reforzado (ignora el primer impacto)											4:
Artillería:	/	Acciones extra: 0	Estabilizador para el CARL											5:
Liderazgo:	/	Blindaje: 18 / 36 / 54	Defectos: Encaramiento trasero vulnerable Molestia Red Neural poco adaptable											6:
Guerra Elec.:	/	OOOOO OOOOO	CARL defectuoso (UMBRAL 3) con alcance reducido (ya indicado en la hoja)											7:
Táctica:	/	OOOO OOOO												8:



▼ **Créditos:**

Diseño de vehículo, dibujos, imágenes y maquetación:

Marcos Hidalgo González
unliar@yahoo.com

