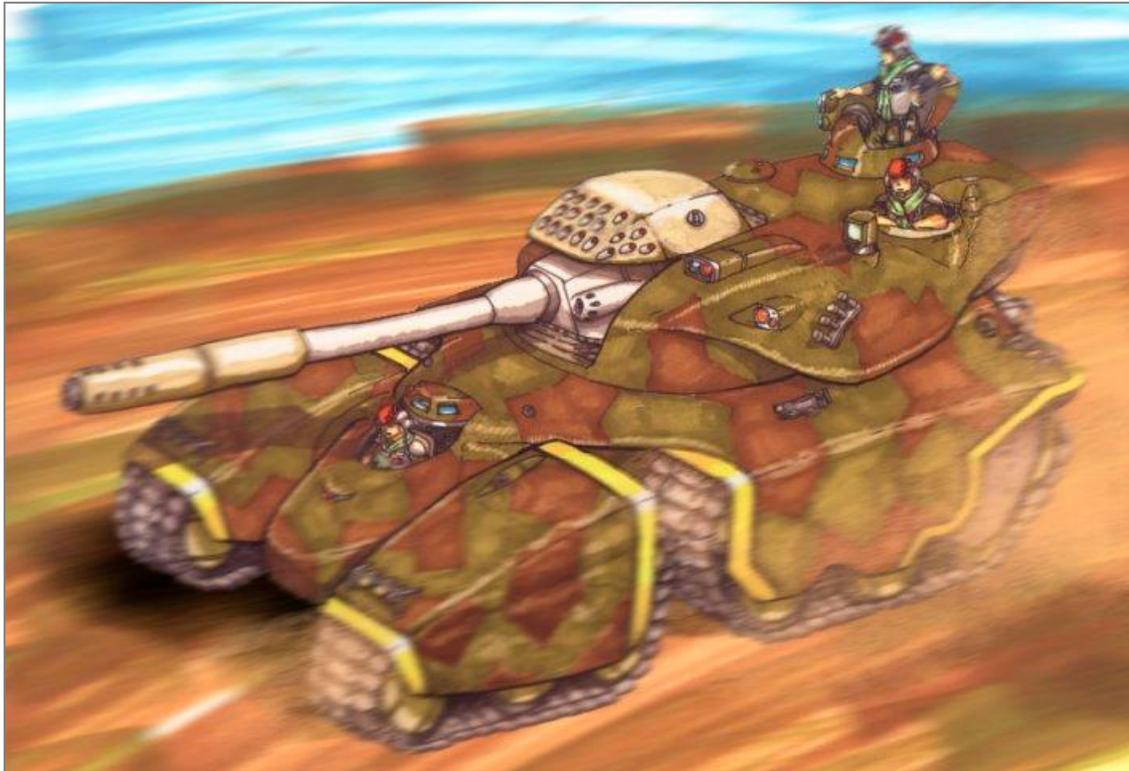


# MBT – CALLIOPE



El Calliope se presentó como una solución de menor costo y mayor tecnología y rendimiento de **Westphalia Armamentos y Recursos** a las necesidades de la inminente guerra interpol. Su diseño se basa en un chasis único con dos secciones de cadenas que le dan una mayor tasa de durabilidad en las duras condiciones que se presentan en el campo de batalla, así como una mayor adaptabilidad gracias a un sistema basculante independiente de la sección izquierda y derecha de la cadena delantera. Los sistemas de armas principales se encuentran todos centralizados en el cañón para aprovechar al máximo el sofisticado sistema de puntería. Su armamento principal consiste en un cañón de campaña ligero **SandMaster de 88mm** que combinado con un perfecto equilibrado y dispositivo de control de fuego consigue a menudo impactos mucho más letales que los de por ejemplo el cañón de un Adler pese a poseer un calibre muy inferior. El conjunto se refuerza con un cañón coaxial **M-99 de 20mm** de fuego rápido y el poderoso (y ampliamente usado) **lanzacohetes Vogel-6** también coaxial que le da cierta capacidad de fuego indirecto. Además posee a ambos lados del casco dos **lanzagranadas Fraggerty10** como defensa contra asaltos de infantería.

Pensando en su supervivencia ante la eventualidad del uso de armas **Nucleares**, **Bacteriológicas** o **Químicas** el diseño incluye de serie un interior presurizado y equipo de soporte vital para varios días sin necesidad de reponer alimentos ni recicladores o filtros de aire. Sus sistemas defensivos se completan con un frontal reforzado y ocho morteros de humo accionados desde el puesto del comandante.

El sistema de movimiento sigue la doctrina terranovana de “cuatro cadenas mejor que dos” que se ve en muchos más diseños de carros de combate, además las cadenas están cubiertas por una capa de carbono-caucho, lo que le permite manejarse mejor por terrenos urbanos sin causar daños y agarrándose mejor al asfalto sin que merme su capacidad todoterreno, logrando que las cadenas pesen casi un 75% menos.

## ▼ Hoja de Servicio

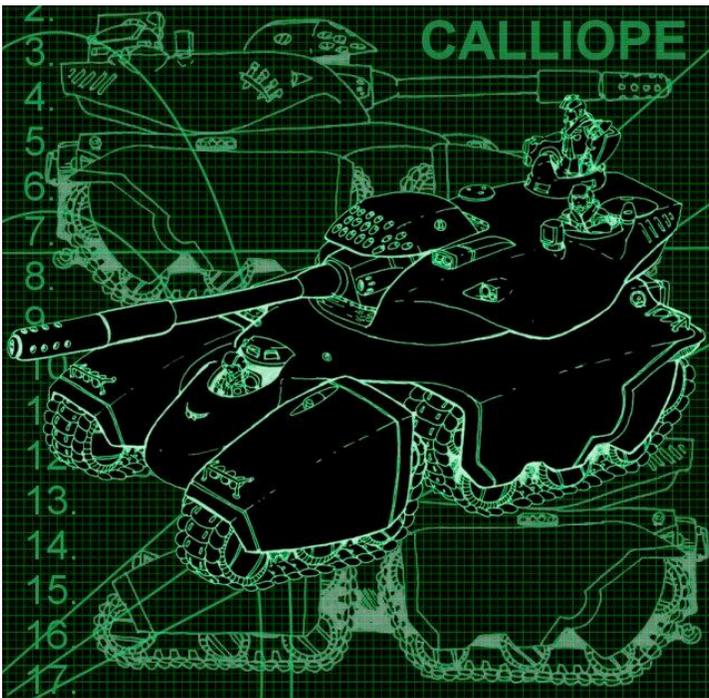
Puesto en servicio a partir de **TN1930** y fabricado en serie a partir de TN1933 el Calliope con sus 44 toneladas de desplazamiento se ha adaptado perfectamente al rol de tanque medio y vehículo de apoyo pesado a infantería, una máquina precisa y duradera, aunque resulte muy impopular entre sus tripulaciones debido a un interior que en el mejor de los casos es incómodo, lleno de paneles y aristas que en el tránsito a campo traviesa hace que los tripulantes descuidados terminen llenos de magulladuras y moretones. Además se optó por una tripulación de 3 personas en vez de la más común configuración de cuatro tripulantes, lo que por un lado da más comodidad al interior del vehículo pero por otro lado aporta más tareas de las que ocuparse al comandante. Normalmente estos comandantes suelen destacar por sus conocimientos y habilidades, y suelen estar mucho más valorados que un comandante de otro modelo de carro debido al esfuerzo adicional que supone liderar un vehículo de estas características con solo tres tripulantes.

Los regimientos que han adquirido este vehículo se han encontrado con una opción de menor coste que los clásicos Adler o Visigoth pero con unas prestaciones que están prácticamente a la altura de estos viejos dinosaurios. **Westphalia Armamentos y Recursos** ha anunciado recientemente la puesta en producción de variantes especializadas del Calliope, manteniendo el chasis y modificando la torre se han presentado modelos de mando, de defensa antiaérea y de vehículo de recuperación, sin embargo por el momento ninguna unidad en activo ha adquirido ninguno de estos modelos.

## ▼ Estadísticas de juego

Valor de amenaza: 1870	Ofensivo: 4622	Defensivo: 688	Miscelánea: 299	Defectos de fabrica: 3
------------------------	----------------	----------------	-----------------	------------------------

## ▼ Especificaciones



Código:	Calliope
Código de producción:	MBT-WAR-1A
Tipo de producción:	Serie
Coste:	934.750 Marcos
Fabricante:	Westphalia A&R
Uso:	Carro Medio
Tripulación:	3
Altura:	3.5m
Anchura:	4m
Longitud:	6.85m
Grosor medio del blindaje:	750mm
Composición del blindaje:	Durasheet+aleación
Peso estándar operativo:	44.560 Kg
Sistema de movimiento:	Orugas
Velocidad:	78 Km/h
Autonomía:	550 Km
Alcance de sensores:	5 Km
Alcance de comunicaciones:	20 Km
Motor:	S.Marchetti – 790
Potencia:	790Cv

### Armamento

Nombre	Munición
Sandmaster 88mm	100 proyectiles
CA M-99 20mm	250 proyectiles
Vogel-6	48 cohetes
2x Fraggerty10	10 granadas cada uno

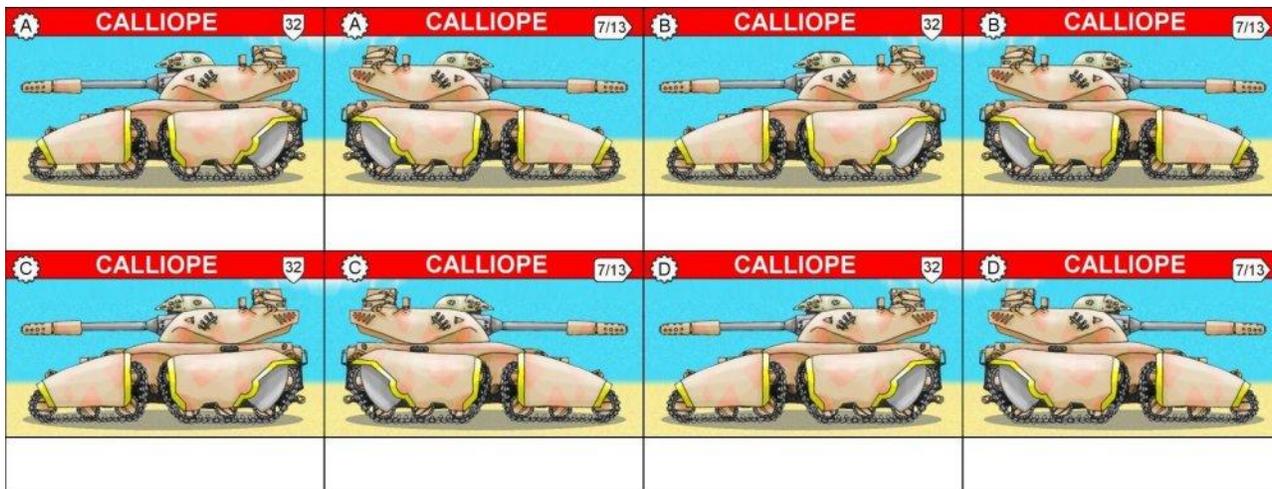
## ▼ Cadre de carros de asfalto Calliope

Vehículo: <b>MBT-Calliope</b>		Velocidad Terrestre		Piloto:						Maquina: (A)					Turno: notas
VA:	<b>1870</b>	Comb./Max.:	<b>7 / 13</b>	Nombre	Angl	C	M	L	Ex	Prc	Dño	CDF	Especial	Municion	0:
Tamaño:	<b>12</b>	Maniobrabilidad:	<b>-1</b>	<b>CCL</b>	<b>T</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>40</b>	<b>0</b>	<b>x22</b>	<b>0</b>	<b>F.Ind.</b>	<b>100</b>	1:
Tripulación:	<b>3</b>	Control de fuego:	<b>+1</b>	<b>CAEL</b>	<b>T</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>16</b>	<b>0</b>	<b>x6</b>	<b>+2</b>	<b>-</b>	<b>250</b>	2:
Acciones extra:	<b>+1</b>	Blindaje:	<b>32 / 64 / 96</b>	<b>LCL24</b>	<b>T</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>x12</b>	<b>+3</b>	<b>F.Ind.</b>	<b>48</b>	3:
Pilotaje:	/		<b>00000 00000</b>	<b>LGAP</b>	<b>I</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>X3</b>	<b>0</b>	<b>FI AE0 AI</b>	<b>10</b>	4:
Artillería:	/		<b>00000 00000</b>	<b>LGAP</b>	<b>D</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>X3</b>	<b>0</b>	<b>FI AE0 AI</b>	<b>10</b>	5:
Liderazgo:	/		<b>00000 00000</b>	<b>Extras:</b>											6:
Guerra Elec.:	/		<b>0 0</b>	Blindaje reforzado FRONTAL(5) Capacidad Todoterreno Mejorada Lanzafumigenos(8)											7:
Táctica:	/			Proteccion Desierto Urbano Soporte vital limitado											8:
Sensores:	<b>0(5)</b>			<b>Defectos:</b>											9:
Comunicaciones:	<b>0(20)</b>			Emisiones fácilmente detectables (nivel 1) Molestia: Interior incómodo											10:

Vehículo: <b>MBT-Calliope</b>		Velocidad Terrestre		Piloto:						Maquina: (B)					Turno: notas
VA:	<b>1870</b>	Comb./Max.:	<b>7 / 13</b>	Nombre	Angl	C	M	L	Ex	Prc	Dño	CDF	Especial	Municion	0:
Tamaño:	<b>12</b>	Maniobrabilidad:	<b>-1</b>	<b>CCL</b>	<b>T</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>40</b>	<b>0</b>	<b>x22</b>	<b>0</b>	<b>F.Ind.</b>	<b>100</b>	1:
Tripulación:	<b>3</b>	Control de fuego:	<b>+1</b>	<b>CAEL</b>	<b>T</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>16</b>	<b>0</b>	<b>x6</b>	<b>+2</b>	<b>-</b>	<b>250</b>	2:
Acciones extra:	<b>+1</b>	Blindaje:	<b>32 / 64 / 96</b>	<b>LCL24</b>	<b>T</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>x12</b>	<b>+3</b>	<b>F.Ind.</b>	<b>48</b>	3:
Pilotaje:	/		<b>00000 00000</b>	<b>LGAP</b>	<b>I</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>X3</b>	<b>0</b>	<b>FI AE0 AI</b>	<b>10</b>	4:
Artillería:	/		<b>00000 00000</b>	<b>LGAP</b>	<b>D</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>X3</b>	<b>0</b>	<b>FI AE0 AI</b>	<b>10</b>	5:
Liderazgo:	/		<b>00000 00000</b>	<b>Extras:</b>											6:
Guerra Elec.:	/		<b>0 0</b>	Blindaje reforzado FRONTAL(5) Capacidad Todoterreno Mejorada Lanzafumigenos(8)											7:
Táctica:	/			Proteccion Desierto Urbano Soporte vital limitado											8:
Sensores:	<b>0(5)</b>			<b>Defectos:</b>											9:
Comunicaciones:	<b>0(20)</b>			Emisiones fácilmente detectables (nivel 1) Molestia: Interior incómodo											10:

Vehículo: <b>MBT-Calliope</b>		Velocidad Terrestre		Piloto:						Maquina: (C)					Turno: notas
VA:	<b>1870</b>	Comb./Max.:	<b>7 / 13</b>	Nombre	Angl	C	M	L	Ex	Prc	Dño	CDF	Especial	Municion	0:
Tamaño:	<b>12</b>	Maniobrabilidad:	<b>-1</b>	<b>CCL</b>	<b>T</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>40</b>	<b>0</b>	<b>x22</b>	<b>0</b>	<b>F.Ind.</b>	<b>100</b>	1:
Tripulación:	<b>3</b>	Control de fuego:	<b>+1</b>	<b>CAEL</b>	<b>T</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>16</b>	<b>0</b>	<b>x6</b>	<b>+2</b>	<b>-</b>	<b>250</b>	2:
Acciones extra:	<b>+1</b>	Blindaje:	<b>32 / 64 / 96</b>	<b>LCL24</b>	<b>T</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>x12</b>	<b>+3</b>	<b>F.Ind.</b>	<b>48</b>	3:
Pilotaje:	/		<b>00000 00000</b>	<b>LGAP</b>	<b>I</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>X3</b>	<b>0</b>	<b>FI AE0 AI</b>	<b>10</b>	4:
Artillería:	/		<b>00000 00000</b>	<b>LGAP</b>	<b>D</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>X3</b>	<b>0</b>	<b>FI AE0 AI</b>	<b>10</b>	5:
Liderazgo:	/		<b>00000 00000</b>	<b>Extras:</b>											6:
Guerra Elec.:	/		<b>0 0</b>	Blindaje reforzado FRONTAL(5) Capacidad Todoterreno Mejorada Lanzafumigenos(8)											7:
Táctica:	/			Proteccion Desierto Urbano Soporte vital limitado											8:
Sensores:	<b>0(5)</b>			<b>Defectos:</b>											9:
Comunicaciones:	<b>0(20)</b>			Emisiones fácilmente detectables (nivel 1) Molestia: Interior incómodo											10:

Vehículo: <b>MBT-Calliope</b>		Velocidad Terrestre		Piloto:						Maquina: (D)					Turno: notas
VA:	<b>1870</b>	Comb./Max.:	<b>7 / 13</b>	Nombre	Angl	C	M	L	Ex	Prc	Dño	CDF	Especial	Municion	0:
Tamaño:	<b>12</b>	Maniobrabilidad:	<b>-1</b>	<b>CCL</b>	<b>T</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>40</b>	<b>0</b>	<b>x22</b>	<b>0</b>	<b>F.Ind.</b>	<b>100</b>	1:
Tripulación:	<b>3</b>	Control de fuego:	<b>+1</b>	<b>CAEL</b>	<b>T</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>16</b>	<b>0</b>	<b>x6</b>	<b>+2</b>	<b>-</b>	<b>250</b>	2:
Acciones extra:	<b>+1</b>	Blindaje:	<b>32 / 64 / 96</b>	<b>LCL24</b>	<b>T</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>x12</b>	<b>+3</b>	<b>F.Ind.</b>	<b>48</b>	3:
Pilotaje:	/		<b>00000 00000</b>	<b>LGAP</b>	<b>I</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>X3</b>	<b>0</b>	<b>FI AE0 AI</b>	<b>10</b>	4:
Artillería:	/		<b>00000 00000</b>	<b>LGAP</b>	<b>D</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>	<b>X3</b>	<b>0</b>	<b>FI AE0 AI</b>	<b>10</b>	5:
Liderazgo:	/		<b>00000 00000</b>	<b>Extras:</b>											6:
Guerra Elec.:	/		<b>0 0</b>	Blindaje reforzado FRONTAL(5) Capacidad Todoterreno Mejorada Lanzafumigenos(8)											7:
Táctica:	/			Proteccion Desierto Urbano Soporte vital limitado											8:
Sensores:	<b>0(5)</b>			<b>Defectos:</b>											9:
Comunicaciones:	<b>0(20)</b>			Emisiones fácilmente detectables (nivel 1) Molestia: Interior incómodo											10:



▼ **Créditos:**

Diseño de vehículo, dibujos, imágenes y maquetación:

**Marcos Hidalgo González**  
[unliar@yahoo.com](mailto:unliar@yahoo.com)

