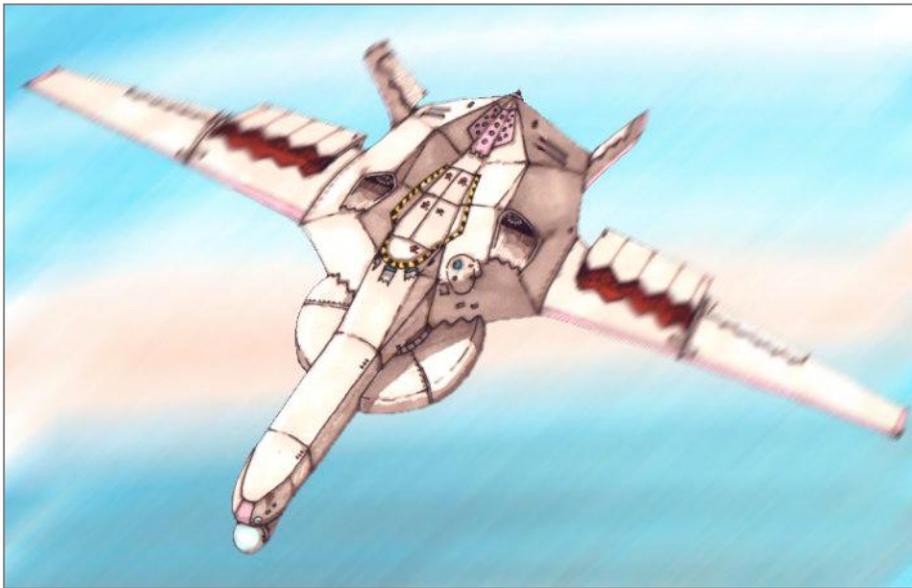


SR4 - CRAWLER



La sección aeroespacial de Westphalia Armamentos y Recursos nació y desapareció en TN1930 por culpa del SR4-Crawler. Por un lado la máquina resultó ser un éxito, innovadora, fiable, el escaparaté de la tecnología armamentística de TerraNova. Debería haber sido el éxito que catapultase a la fama a la sección y abriera las fronteras del aire y el espacio a Westphalia, sin embargo la inversión que tuvo que realizar la compañía fue exagerada, adaptando plantas de fabricación de prototipos y pistas de pruebas y contratando una gruesa y nada barata plantilla de ingenieros y científicos de norte a sur del planeta. Sin embargo en lo que a requisitos militares se refiere, la máquina necesitaba una visión de campo que los ingenieros civiles no supieron darle, el diseño presentaba ciertas incoherencias que hicieron que el prototipo no pasara de las pruebas de producción, actualmente de los 65 modelos fabricados solo 36 permanecen en servicio.

Técnicamente la máquina es impecable, su sistema de sensores incluye un radar de rastreo superficial Big-Bulge así como un plato de radar SilverScreen de última generación entre muchos otros sensores activos y pasivos de rastreo terrestre, aéreo y espacial. El sistema de comunicaciones está diseñado para servir tanto de enlace entre el puesto de mando de retaguardia y la primera línea de combate como para soportar por si solo el rol de coordinador táctico, aunque para ello depende de que se cuenten en la tripulación los oficiales con los conocimientos y el rango adecuado para esta tarea.

El perfil del aparato es de los denominados "Stealth", una pintura absorbente de radar y lidar así como un diseño sin superficies refractarias permite que el avión pase desapercibido para la mayoría de Radares de Alerta Temprana (EWR) de campo, incluso para los usados por la mayoría de modelos de Landships.

Su capacidad "stealth" se ve reforzada por el hecho de que el avión posee una sustentación inmejorable para un aparato de estas características permitiéndole mantener el vuelo con ambos motores apagados, lo que reduce drásticamente el perfil térmico del mismo.

Finalmente el conjunto se completa con una computadora de alta potencia de guerra electrónica y el equipo necesario para responder activamente a las señales de radar y lidar del enemigo, así como para proveer de una cobertura de CME y CCME a alcances de mas de 50 Km.

El armamento es el fallo de este aparato, el blindaje está en cierto modo sobrestimado puesto que el objetivo del Crawler no es aguantar un combate sino no entrar en él, y el sistema de control de fuego es defectuoso, durante los primeros vuelos de combate se demostró que cuando todos los sistemas electrónicos operan juntos los ecos electromagnéticos tienden a cegar los sensores de fuego, cubriendo las pantallas con decenas de blancos falsos, perdiendo la localización de los misiles, etc... Adicionalmente se invirtió una gran cantidad del presupuesto en equipar al Crawler con 4 misiles Aire-Aire modelo SandSparrow de fijación por radar, armamento que no justifica su alto coste para este tipo de avión de reconocimiento y coordinación. El resto del armamento es un cañón M-20r gattling de 20mm en el ángulo posterior como defensa puntual.



El perfil de vuelo del Crawler es bastante bueno, la velocidad de pérdida no es alta para un reactor, y la velocidad máxima encaja con el tipo de operaciones a las que se destina, su capacidad de planeo es excelente y su maniobrabilidad es adecuada para un avión de estas características. Hay que destacar que está preparado para ser transportado y lanzado desde una pista de portaerones y compensa su extensa superficie alar con un sistema de plegado de las puntas de las alas, lo que hace que quepa en casi cualquier bodega de nave de guerra. Las pegadas de su diseño son básicamente el infierno que se convierte a la hora de modificarlo y repararlo a causa de la cantidad de componentes internos y la fragilidad de su estructura causada por una envergadura alar desproporcionada.

Conclusión. La evaluación militar del SR4-Crawler es que es una máquina demasiado poco especializada, intenta abarcar demasiadas áreas a la vez, la de reconocimiento, exploración, coordinación y guerra electrónica, lo que implica que con un coste demasiado elevado se arriesga con demasiada facilidad la pérdida de un aparato que “no estaba pensado para hacer eso”, tareas que pueden en muchos de los casos llevar a cabo aviones de pequeño tamaño no tripulados (zánganos de reconocimiento). Esa es la opinión oficial, aunque lo cierto es que las alas de combate que adquirieron algunas unidades los guardan celosamente, poder tener durante horas un radar de semejante calidad sobre el terreno sin que nadie sea capaz de detectarlo es algo por lo que muchos generales pagan gustosamente el precio de este juguete tecnológico.

▼ Hoja de Servicio

A mediados de TN1931 Westphalia Armamentos y Recursos lanzó una agresiva campaña publicitaria para intentar conseguir los contratos que asegurasen la subsistencia del Crawler, y no lo logró. El modelo se quedó en pruebas de producción, se fabricaron 65 unidades de las que se vendieron 58, las otras 7 se desmantelaron para poder proveer de piezas (según las condiciones del contrato) a los compradores. Actualmente solo quedan 36 en servicio, y de los 12 que resultaron destruidos solo 3 fue en situaciones de combate. El aparato es poco conocido, muchas veces el movimiento de flotas de landships, unidades de infantería mecanizada e incluso operaciones de intendencia de retaguardia, han sido estrechamente vigiladas por un Crawler sin que nadie se diese cuenta de ello. Ahora con el ambiente de preguerra muchos de los 36 SR4 que aún continúan operativos y que no se ponían en vuelo desde hacía casi un ciclo se están acondicionando para vuelos rutinarios sobre territorios enemigos.



Las condiciones de combate de estos aparatos quedó reflejada en el tríptico “Crawler derribado” que se estrenó en la red a principios de TN1932. Esta película (subvencionada por Westphalia Armamentos y Recursos) narraba en tono de documental la última misión del “Frisbee’ Eater”, uno de los 10 Crawler vendidos a la CAB y que se mantuvo durante una misión casi 60 horas en vuelo cubriendo una operación de inteligencia en las Badlands, derribando 4 cazas a lo largo de la misma y haciendo (a costa de su propia existencia) que dos compañías de gears lograran salir sanos y salvos de la operación. El “Frisbee’ Eater” mantuvo el consumo de combustible al mínimo haciendo lentas corridas en retaguardia para ganar altitud entre largos periodos de planeo con los motores apagados dedicándose a crear confusión en un área de cientos de kilómetros de este a oeste, cegando radares y preparando objetivos falsos para las unidades enemigas. Finalmente las 60

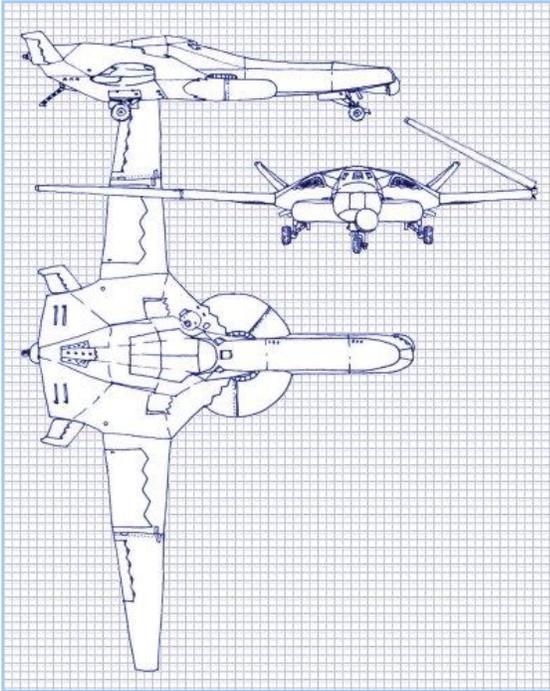
horas de vuelo culminaron con la muerte de cuatro de los cinco tripulantes cuando el SR4 fue derribado cuando ya se disponía a volver a base y carecía de cobertura aérea, un detalle que cabe destacar es que el Comandante Hartman (artífice del derribo) tuvo que recurrir al sistema óptico de puntería puesto que los sensores de su caza se negaban a detectar al “Frisbee’ Eater” (en la película el derribo lo causaba un misil guiado por láser que conseguía una localización positiva sobre el logo del avión, que no estaba pintado con pintura absorbente de emisiones, un detalle dramático que pretendía reforzar la idea de que el modelo de Westphalia era invulnerable salvo que alguien ajeno a la compañía metiese la pata).



▼ Estadísticas de juego

Valor de amenaza: 1456	Ofensivo: 788	Defensivo: 185	Miscelánea: 3394	Defectos de fabrica: 3
------------------------	---------------	----------------	------------------	------------------------

▼ Especificaciones



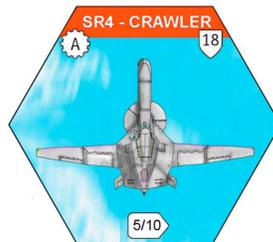
Código:	Crawler
Código de producción:	SR4
Tipo de producción:	Pruebas de producción
Coste:	1.456.000
Fabricante:	W.A.R. Aeroespacial
Uso:	Reconocimiento y Guerra Electrónica
Tripulación:	5
Altura:	5.4m
Envergadura:	38.5m
Longitud:	28m
Composición del blindaje:	Durasheet +aleación + ablativos
Peso estándar operativo:	33.050 Kg
Sistema de movimiento:	Aéreo (y rodaje en pista)
Velocidad:	600 Km/h
Velocidad de pérdida:	150 Km/h
Autonomía:	2500 Km
Alcance de sensores:	7 => 70 Km
Alcance de comunicaciones:	15 => 150 Km
Motores:	Daimmler 6000
Capacidad de portaaviones:	Si

Armamento

Nombre	Munición
Misil AA SandSparrow	4 Misiles
CAA M-20r 20mm	250 proyectiles

▼ Hoja de juego

Vehículo: SR4- Crawler	Velocidad Aerea	Piloto:	Maquina: (A)	Turno: notas
VAO: 1456	Comb./Max.: 5 / 10	Nombre	Prc	0:
Tamaño: 11	Velocidad terrestre	MAA	Dño	1:
Tripulación: 5	Comb./Max.: 0 (en pista)	CAAM	CDF	2:
Acciones extra: +2	Maniobrabilidad: -2	Extras:	Especial	3:
Pilotaje: /	Control de fuego: -1	Computadora de alta capacidad	Municion	4:
Artillería: /	Blindaje: 18 / 36 / 54	Laboratorio de Guerra electrónica (1)		5:
Liderazgo: /	00000 00000	Retransmisión de trideo		6:
Guerra Elec.: /	000	Sistema de comunicaciones de reserva		7:
Táctica: /		CME nivel 2 CCME nivel 2		8:
Sensores: +1 (7-70)		Dispensador de contramedidas nivel 1 con 30 cargas		9:
Comunicaciones: +2 (15-150)		Defectos: Angulo de ascención máximo nivel 4		10:
		Necesita pista Chasis Frágil Control de fuego defectuoso nivel 1 (fallo de diseño)		



▼ Créditos:

Diseño de vehículo, dibujos, imágenes y maquetación:

Marcos Hidalgo González
unliar@yahoo.com